



OFERTA EDUKACYJNA DLA KLAS 4-8

OPERACJA: ZAGINIONY MELDUNEK

Dzień survivalu w Puszczy Napiwodzko-Ramuckiej połączony z żywą lekcją historii

5 godzin • 100 zł brutto / uczeń • Puszcza Napiwodzko-Ramucka
Opiekunowie szkolni bezpłatnie • transport organizuje szkoła • organizator: Partyzanci Warmii - Strefa Przetrwania

WYJAZD, PODCZAS KTÓREGO UCZNIOWIE SAMI ODKRYWAJĄ HISTORIĘ

Co można znaleźć w starej fotografii bez podpisu? Dokąd prowadzi fragment mapy? Kim była osoba ukrywająca się pod pseudonimem zapisanym w zaszyfrowanej wiadomości?

„Operacja: Zaginiony Meldunek” to pięciogodzinny program przygotowany dla klas 4-8, łączy historię Warmii i Mazur, zadania survivalowe oraz pracę zespołową. Uczniowie zostają podzieleni na patrole. Każdy patrol otrzymuje własne materiały i odkrywa inną część historii: szyfr, fotografię, fragment dokumentu, mapę albo informację potrzebną do rozwiązania całej zagadki.

Żadna grupa nie zna pełnej odpowiedzi. Dopiero podczas wspólnego finału uczniowie łączą zdobyte informacje i ustalają, kim był bohater „Zaginionego Meldunku”. Program został pomyślany tak, aby historia nie była wykładem do wysłuchania, lecz opowieścią, do której uczniowie dochodzą samodzielnie poprzez obserwację, współpracę i wyciąganie wniosków.

HISTORIA W LESIE ZAMIAST KOLEJNEJ LEKCJI W ŁAWCE

Fabula programu opiera się na prawdziwych wydarzeniach i losach osób związanych z Warmią i Mazurami. Jedną z postaci, wokół których może zostać przygotowany scenariusz, jest Danuta Siedzikówna „Inka”. Uczniowie odkrywają kolejne informacje dotyczące jej życia, pseudonimu, działalności oraz związków z regionem. Scenariusz może zostać przygotowany również wokół historii innych regionalnych bohaterów.

Nie sprawdzamy, kto zapamiętał najwięcej dat z podręcznika. Zadaniem patroli jest szukanie informacji, rozwiązywanie problemów, komunikowanie się i wspólne dochodzenie do odpowiedzi. Dzięki temu w program mogą zaangażować się zarówno uczniowie zainteresowani historią, jak i dzieci, które znacznie lepiej uczą się poprzez działanie niż tradycyjną pracę z tekstem.

PROGRAM 5-GODZINNEJ WYPRAWY

0:00-0:20

ODPRAWA PATROLI

Po przyjeździe grupa poznaje teren leśnej bazy oraz zasady bezpieczeństwa. Uczniowie zostają podzieleni na kilkuosobowe patrole, wybierają swoje nazwy i otrzymują teczki misji z pierwszymi materiałami dotyczącymi zaginionego meldunku. Od tej chwili każdy patrol posiada własną część informacji potrzebnej do rozwiązania całej historii.

PROGRAM 5-GODZINNEJ WYPRAWY - CIĄG DALSZY

0:20-1:10

KIM BYŁ BOHATER?

Rozpoczyna się właściwe śledztwo. Patrole pracują z szyframi, mapami, fotografiami, układankami i fragmentami dokumentów.

Każde poprawnie wykonane zadanie pozwala zdobyć kolejną informację dotyczącą bohatera. Zagadki nie wymagają wcześniejszego przygotowania historycznego. Mają pobudzać ciekawość, uczyć kojarzenia faktów i pokazywać, że do rozwiązania problemu czasem potrzebna jest wiedza całego zespołu.

1:10-2:40

PRÓBY SURVIVALOWE

Po części historycznej przychodzi czas na praktyczne zadania terenowe. Prowadzący najpierw prezentuje sposób wykonania danej czynności, a następnie patrole pracują równocześnie w swoich wyznaczonych sektorach.

W zależności od wieku uczestników, warunków i przebiegu programu zadania mogą obejmować:

- naukę podstawowych węzłów, przygotowanie prostego schronienia,
- posługiwanie się mapą i kompasem, przekazanie zaszyfrowanego meldunku,
- rozpoznawanie śladów, podstawy pierwszej pomocy,
- terenowy tor sprawnościowy, przygotowanie rozpałki i naukę używania krzesiwa.

Liczy się dokładność, współpraca i odpowiedzialność za własne zadanie.

2:40-3:00

ROZWIĄZANIE ZAGADKI

Patrole spotykają się przy wspólnym stole misji. Każda grupa przedstawia informacje, które zdobyła podczas wykonywania swoich zadań. Dopiero po zestawieniu wszystkich wskazówek uczniowie mogą wskazać bohatera wyprawy.

To moment, w którym okazuje się, że żadna grupa nie mogła zakończyć misji samodzielnie - do rozwiązania potrzebne były informacje zdobyte przez pozostałe patrole.

3:00-4:00

WSPÓLNA MISJA OBOZOWA

Po rozwiązaniu zagadki patrole otrzymują kolejne zadania związane z przygotowaniem miejsca finału. Uczniowie mogą odpowiadać m.in. za przygotowanie rozpałki, przeniesienie przygotowanego wcześniej drewna, uporządkowanie zapasów, przygotowanie miejsca odpoczynku czy polowej stacji mycia rąk. Materiały potrzebne do wykonania zadań są wcześniej przygotowane i zabezpieczone przez organizatora.

4:00-5:00

KOCIOŁ PARTYZANTA I HISTORIA PRZY OGNIU

Ostatnia godzina jest spokojniejszym finałem całej wyprawy. Uczniowie wspólnie jedzą Kocioł Partyzanta, odpoczywają po wykonanych zadaniach i poznają pełną historię osoby, której śladami podążali przez cały dzień.

To również moment na pytania i rozmowę o decyzjach podejmowanych przez ludzi żyjących w trudnych czasach oraz o takich wartościach jak odpowiedzialność, odwaga i pomoc drugiemu człowiekowi. Finał obejmuje również krótką rozmowę o lesie i odpowiedzialnym korzystaniu z przyrody.

CO UCZNIOWIE WYNOŚĄ Z TEGO WYJAZDU?

Program łączy kilka obszarów, które trudno uzyskać podczas klasycznej wycieczki.

HISTORIA REGIONU

Uczniowie poznają historię Warmii i Mazur poprzez los konkretnego człowieka, dokumenty, fotografie, mapy i zagadki.

WSPÓŁPRACA

Każdy patrol ma część informacji potrzebnej pozostałym. Sukces zależy od komunikacji i połączenia wyników pracy wszystkich zespołów.

SAMODZIELNOŚĆ

Uczniowie dostają zadania, w których trzeba obserwować, podejmować decyzje i doprowadzić pracę do końca.

PRAKTYCZNE UMIEJĘTNOŚCI

Elementy survivalu pozwalają spróbować czynności, których dzieci zwykle nie wykonują podczas szkolnych zajęć.

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

Praca ze sprzętem, przygotowanie wspólnego miejsca i wykonywanie powierzonych funkcji uczą uważności oraz odpowiedzialności za grupę.

BEZPIECZEŃSTWO - PROGRAM PRZYGOTOWANY Z MYŚLĄ O GRUPACH SZKOLNYCH

Wiemy, że dla nauczyciela atrakcyjność programu jest ważna, ale decyzja o wyjeździe zaczyna się od pytania: jak będzie zorganizowana grupa?

Dlatego zajęcia odbywają się w jednej wyznaczonej bazie leśnej.

- wszystkie patrole pozostają w zasięgu wzroku prowadzącego i nauczycieli,
- uczniowie nie oddalają się samodzielnie w las,
- nie organizujemy pościgów ani wyścigów pomiędzy patrolami,
- każde zadanie jest najpierw prezentowane grupie,
- sprzęt może być używany dopiero po instruktażu i pod nadzorem,
- ogień pozostaje pod stałym nadzorem osoby dorosłej,
- poziom zadań dostosowujemy do wieku i możliwości uczniów,
- menu oraz alergenów ustalamy ze szkołą przed wydarzeniem.

Jeżeli warunki pogodowe, stan terenu lub przepisy przeciwpożarowe uniemożliwią wykonanie konkretnej aktywności, program może zostać odpowiednio zmodyfikowany. Organizator zapewnia również apteczkę i organizację pierwszej pomocy. Nauczyciele i szkolni opiekunowie pozostają z uczniami podczas całego programu.

CENA

100 ZŁ BRUTTO

OD UCZNIA

Nauczyciele i opiekunowie szkolni uczestniczą bezpłatnie. Minimalna liczba płatnych uczestników wynosi 20. Liczbę uczestników szkoła potwierdza 7 dni przed wycieczką. Rozliczenie odbywa się według liczby potwierdzonej, bez obniżenia wynagrodzenia za osoby nieobecne w dniu programu. Płatność 100% następuje przed wyjazdem.

CO OBEJMUJE CENA?

- pełny, pięciogodzinny program edukacyjno-survivalowy,
- prowadzenie zajęć,
- przygotowanie leśnej bazy,
- teczki misji, szyfry, mapy, fotografie i materiały historyczne,
- sprzęt potrzebny do realizacji zadań,
- apteczka i organizacja pierwszej pomocy,
- Kocioł Partyzanta,
- uzgodnione wcześniej warianty dietetyczne,
- dodatkowe grupowe ubezpieczenie NNW uczestników.

ORGANIZACJA WYJAZDU

PO STRONIE SZKOŁY

Szkoła organizuje transport grupy oraz parking/przewoźnika. Po stronie szkoły pozostają również opieka pedagogiczna i wychowawcza, szkolna dokumentacja wycieczki, woda dla uczniów, odpowiedni ubiór i obuwie oraz indywidualne leki uczestników.

MIEJSCE I DOJAZD

Program realizujemy na terenie Puszczy Napiwodzko-Ramuckiej. Dokładny punkt spotkania oraz wskazówki dotyczące dojazdu przekazujemy szkole po ustaleniu terminu wycieczki. Dzięki temu miejsce może zostać dobrane z uwzględnieniem organizacji konkretnej grupy i aktualnych warunków terenowych.

DLA KOGO?

Oferta została przygotowana szczególnie z myślą o uczniach klas 4-8 szkół podstawowych. Poziom zadań terenowych i sposób prowadzenia części historycznej dostosowujemy do wieku uczestników, dlatego inaczej może wyglądać praca z klasą czwartą, a inaczej ze starszymi uczniami.

REZERWACJA TERMINU

Jeżeli chcą Państwo zorganizować dla swojej klasy dzień, podczas którego uczniowie będą razem działać, rozwiązywać zagadkę, poznawać historię regionu i uczyć się podstaw survivalu, zapraszamy do kontaktu.

Przed wydarzeniem wspólnie ustalamy:

- termin,
- liczebność grupy,
- dokładny punkt spotkania,
- godziny przyjazdu i wyjazdu,
- menu i alergie,
- szczególne potrzeby uczestników.



PARTYZANCI WARMII - STREFA PRZETRWANIA

797 144 102 • 533 700 211 • 731 589 997
partyzanci.warmii@gmail.com • www.partyzanciwarmii.pl

Historia. Współpraca. Przygoda.